

APSTIPRINU:

A.Kimbors

Kuldīgas novada Sporta skolas direktors

2018.gada 14.augustā

NOLIKUMS

KULDĪGAS ATKLĀTAJAM TURNĪRAM "ČETRCĪŅA BĒRNIEM 2018"

1. Mērķis un uzdevums.

- 1.1. Popularizēt sporta sacensības Kuldīgas novadā, iesaistīt bērnus aktīvā darbībā savas veselības nostiprināšanā, bērnu iesaistīšana kustības "SPORTS VISIEM" ietvaros organizētajās sporta aktivitātēs.
- 1.2. Turnīra laikā noskaidrot labākās komandas.
- 1.3. Veidot kopīgas sportiskas aktivitātes ar apkārtējiem novadiem.

2. Sacensību vadība.

- 2.1. Sporta spēles organizē un vada Kuldīgas novada Sporta skola. Sacensību tiešo vadību veic apstiprināta tiesnešu kolēģija.
- 2.2. Sporta spēļu galvenais tiesnesis – Ivo Solomahins tel. 63321943; mob.29810990
Galvenā sekretāre – Inita Šneidere tel. 63321943; mob.29555220.

3. Laiks un vieta.

- 3.1. Kuldīgas KULDĪGAS ATKLĀTAIS TURNĪRS "DIENAS ČETRCĪŅA BĒRNIEM 2018" notiek 2018.gada 30. augustā, Viļa Plūdoņa Kuldīgas ģimnāzijas stadionā.
- 3.2. Atklāšana pl. 10.45 stadionā. Sacensību sākums 11.00
- 3.3. Turnīra norises ilgums ir atkarīgs no komandu skaita;

4. Sacensību programma.

- 4.1. Mini-futbols (turpmāk tekstā F);
- 4.2. Mini-basketbols (turpmāk tekstā B);
- 4.3. Mini-volejbols (turpmāk tekstā V);
- 4.4. Mini-florbols (turpmāk tekstā FL).

5. Sacensību dalībnieki.

- 5.1. Sacensībās var pieteikties dalībnieki no visas Latvijas.

- 5.2. Komandā var pieteikt 4-7 dalībniekus;
- 5.3. Komanda startē visos sporta veidos;
- 5.4. Komandas sastāvā drīkst būt arī meitenes.
- 5.5. Komandas dalībnieki nedrīkst būt jaunāki par 9 gadiem un ne vecāki par 15 gadiem.
- 5.6. Attiecīgajos sporta veidos ir šāds spēlētāju skaits laukumā:
 - 5.6.1. F: 4 spēlētāji;
 - 5.6.2. B: 3 spēlētāji;
 - 5.6.3. V: 4 spēlētāji;
 - 5.7.4. FL: 3 spēlētāji.

6. Noteikumi.

6.1. Futbola noteikumi:

- 6.1.1. Spēkā vispārējie futbola noteikumi;
- 6.1.2. Spēle notiek bez vārtsarga uz mini vārtiem;
- 6.1.3. Autu izspēlē ar kāju, no vietas, kur bumba atstājusi laukumu;
- 6.1.4. Ir tikai gala auti.
- 6.1.5. Pēc pārkāpuma bumba tiek izspēlēta no vietas, kur fiksēts pārkāpums;
- 6.1.6. Spēlētāji drīkst mainīties jebkurā brīdī, ja tas uz konkrēto brīdi šai komandai nedod priekšrocības (piemēram, spēlētāju pie saviem vārtiem nomaina spēlētājs pie pretinieku vārtiem).
- 6.1.7. Spēles garums 7 min un spēles laiks netiek apturēts.
- 6.1.8. Aizliegts spēlēt ar futbola bučiem.
- 6.1.9. Ja divām vai vairākām komandām vienāds punktu skaits, tad augstākās vietas ieguvēju nosaka:
 - labāks rādītājs savstarpējās spēlēs (punkti, vārtu starpība),
 - vairāk uzvaru visās spēlēs,
 - labāka iegūto un zaudēto vārtu starpība visās spēlēs,
 - lielāks vārtu guvums visās spēlēs,
 - labāka iegūto un zaudēto vārtu attiecība visās spēlēs.

6.2. Basketbola noteikumi:

- 6.2.1. Spēkā vispārējie strītbola noteikumi;
- 6.2.2. Spēlētāju pārkāpumu skaits netiek uzskaitīts.
- 6.2.3. Spēlētāji drīkst mainīties jebkurā brīdī, ja tas uz konkrēto brīdi šai komandai nedod priekšrocības

6.2.4. Spēle notiek 7 min un spēles laiks netiek apturēts.

6.2.5. Ja divām vai vairākām komandām vienāds punktu skaits, tad augstākās vietas ieguvēju nosaka:

- uzvaru skaits savstarpējās spēlēs;
- iegūto un zaudēto punktu attiecība savstarpējās spēlēs;
- iegūto un zaudēto punktu attiecība visās spēlēs;
- ja rādītāji ir vienādi, tad katras komandas vienam spēlētājam jāizpilda pa trim soda metieniem vienu vai vairākas kārtas.

6.3. Volejbola noteikumi:

6.3.1. Spēkā ir vispārējie volejbola noteikumi;

6.3.2. Spēlētāju maiņu drīkst veikt jebkurā brīdī, kad nenotiek bumbas izspēle.

6.3.3. Spēle notiek 7 min un spēles laiks netiek apturēts.

6.3.4. Ja divām vai vairākām komandām vienāds punktu skaits, tad augstākās vietas ieguvēju nosaka:

- pēc visu spēļu uzvarēto un zaudēto setu attiecības ;
- pēc visu spēļu uzvarēto un zaudēto punktu attiecības ;
- pēc komandu savstarpējo spēļu rezultātiem.

6.4. Florbola noteikumi:

6.4.1. Spēkā ir vispārējie florbola noteikumi;

6.4.2. Spēlētāji drīkst mainīties jebkurā brīdī, ja tas uz konkrēto brīdi šai komandai nedod priekšrocības

6.4.3. Spēle notiek uz mini vārtiem bez vārtsarga.

6.4.4. Spēle notiek 7 min un spēles laiks netiek apturēts.

6.4.5. Ja divām vai vairākām komandām vienāds punktu skaits, tad augstākās vietas ieguvēju nosaka:

- labāks rādītājs savstarpējās spēlēs (punkti, vārtu starpība),
- labāka iegūto un zaudēto vārtu starpība visās spēlēs.

6.5. Ieteicams komandām vienāda veida formas.

7. Spēļu kārtība:

7.1. Spēļu kalendārs un izspēles sistēma tiek sastādīts pēc pieteikto komandu skaita;

7.2. Spēļu sākums un beigas ir pēc kopēja signāla. Visas spēles norit paralēli pēc iepriekš izlozēta spēļu grafika 7 minūtes garumā.

7.3 Izslēgšanas spēles aizrit 5 min garumā.

8. Spēļu tiesāšana:

8.1. Spēles tiesā organizatoru norīkoti tiesneši.

9. Punktu skaitīšana:

- 9.1. Par uzvarētu spēli komandai pienākas 3 punkti (neatkarīgi no spēles veida);
- 9.2. Neizšķirta gadījumā komanda iegūst 1 punktu;
- 9.3. Zaudējuma gadījumā – 0 punktu;

10. Apbalvošana.

- 10.1. 1.– 3.vietu ieguvējus komandu dalībniekus komandu kopvērtējumā apbalvo ar kausiem, medaļām, diplomiem.

11. Pieteikumi.

- 11.1. Iepriekš pieteikšanās (sūtīt komandas nosaukumu un dalībnieku skaitu) līdz 2018.gada 28. augustam (ieskaitot) uz e-pastu sneidereinita@inbox.lv. Sacensību dienā jaunu komandu reģistrācija nenotiks.
- 11.2. Rakstiskā veidā pieteikumu ar dalībnieku parakstu jāiesniedz sacensību dienā tiesnešu teltī. Pieteikuma forma (***pielikums nr. 1***)
- 11.3. Izloze notiks pēc komandu reģistrācijas beigām 28.08 un komandas tiks pēc nejaušības principa ielozētas 4 apakšgrupās. Sacensību dienā plkst. 10:15 Viļa Plūdoņa ģimnāzijas stadionā notiks komandu pārstāvju sapulce.

Vārdiskā pieteikuma forma.

(komandas nosaukums)

P I E T E I K U M S

KULDĪGAS ATKLĀTAIS TURNĪRS “DIENAS ČETRCĪŅA BĒRNIEM 2018”

Kuldīga, 2018.gada 30.augustā

N.p.k.	Dalībnieka vārds, uzvārds	Dzimšanas gads	Paraksts
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			

**Dalībnieks, ar savu parakstu apliecina veselības stāvokļa atbilstību
izvēlētajai slodzei un sacensību Nolikuma ievērošanu.**

Komandas pārstāvis:

/vārds, uzvārds/